



TURNIERBESTIMMUNGEN

1. Spielregeln

Gespielt wird nach den Regeln und Bestimmungen des Innerschweizer Fussballverbandes (IFV) und des SFV.

2. Modus

Das Turnier wird im Meisterschaftsstil ausgetragen. Jede Mannschaft spielt die nach Spielplan aufgeführten Gruppenspiele. Die Gruppensieger bzw. die Gruppen-Zweiten (gemäss Spielplan) bestreiten die Halbfinal- und Finalspiele. Tritt eine Mannschaft nicht rechtzeitig komplett an, so verliert sie das Spiel 0:3 forfait.

3. Spielfeld

Es wird im 11er Fussball gespielt.

4. Spieldauer

Die Gesamtdauer der Gruppenspiele pro Team beläuft sich auf mind. eine Matchdauer der entsprechenden Kategorie (z.B. Aktive 90 Minuten) Als Schlusspfeiff gilt immer die Glocke (oder das Zeichen) des Turnierstandes.

5. Auswechslungen

Feldspieler dürfen beliebig viel ausgewechselt werden. Der Torhüter kann mit einem gemeldeten Feldspieler ausgewechselt werden. Auswechslungen sind dem Schiedsrichter zu melden und dürfen nur während einem Spielunterbruch erfolgen.

6. Punktgleichheit

Bei Punktgleichheit nach den Gruppenspielen entscheidet um den Gruppensieg:

- a) Tordifferenz
- b) Direktbegegnung
- c) Penaltyschiessen

7. Finalspiele

Die Gruppensieger bzw. die Gruppen-Zweiten (gemäss Spielplan) aus den Gruppenspielen bestreiten die Finalspiele. Endet ein Finalspiel unentschieden, wird ein Penaltyschiessen (5 Spieler) durchgeführt bis die Entscheidung gefallen ist.

8. Anstoss

Die erstgenannte Mannschaft im Spielplan hat jeweils Anstoss und spielt Richtung Nebikon.

9. Strafen

Ein verwarnter Spieler wird mit einer Zeitstrafe von 5 Minuten gebüsst. Ein durch eine zweite gelbe Karte (Ampelkarte) des Feldes verwiesener Spieler darf im laufenden Spiel nicht ersetzt werden und ist für das nächstfolgende Spiel seiner Mannschaft gesperrt. Ein mit einer roten Karte (direkt rot) des Feldes verwiesener Spieler darf im laufenden Spiel nicht ersetzt werden und ist für das ganze Turnier gesperrt.

10. Disqualifizierung

Eine disqualifizierte Mannschaft darf am Turnier nicht mehr teilnehmen. Die restlichen Spiele gehen 0:3 verloren.

11. Proteste

Proteste sind vor, während oder unmittelbar nach dem Spiel bei der Turnierleitung (Turnierstand) anzuzeigen. Die Gebühr beträgt CHF 100.- und muss sofort bezahlt werden. Sie wird zurückerstattet, falls der Protest gutgeheissen wird.

12. Wander-Pokal

Der Wanderpokal geht endgültig in den Besitz einer Mannschaft über, wenn dieser fünf mal gewonnen wird (gleichgültig in welcher Reihenfolge). Kommt ein Pokal abhanden wird wieder bei null gestartet. Die für das Abhandenkommen verantwortliche Mannschaft ist verpflichtet den Pokal zu ersetzen/bezahlen.

13. Schlechte Witterung

Die Turnierleitung behält sich vor bei schlechter Witterung, das Turnier mittels Penaltyschiessen durchzuführen oder abzubrechen.

14. Entscheidung

Wo das Reglement keine Klarheit schafft, gilt die Entscheidung des Schiedsrichters, in zweiter Instanz der Turnierleitung.